

Sociedad Colombiana de Computación: Oportunidades y retos en la formación de profesionales en Computación

Organiza:



Agenda

PRESENTACION
SCO2

CAPITULOS

CONGRESO
COLOMBIANO
DE
COMPUTACION

VISION SCO2-
FORMACION

SCO2

Sociedad Colombiana de Computación (SCo2) es una entidad de carácter científico y cultural, sin ánimo de lucro, con personería jurídica y patrimonio propio. La SCo2 es de nacionalidad Colombiana con cláusula de admisión de extranjeros y pretende unificar todos los eventos concernientes a la ciencia de la computación que se realizan en todo el país de Colombia; es un espacio de encuentro para académicos, investigadores y profesionales que se desenvuelven en el área de la computación e informática, de modo, se puedan compartir experiencias, desarrollar proyectos en conjunto y aportar al desarrollo de esta disciplina; prestando un servicio de divulgación, promoción, organización de eventos y certificación de calidad del desarrollo científico y tecnológico de la computación en el medio nacional y latinoamericano. Asimismo, servir como ente representativo ante el país y fuera de éste en la ciencia de la computación.

JUNTA DIRECTIVA

Presidente: César A. Collazos

VicePresidente: Johany Carreño

Secretario: Luis Fernando Castro

Tesorero: María Eugenia González

Vocales: María Clara Gómez, Jorge Ivan Ríos, John Jairo Serrano, Darío Delgado, Enrique González, Pablo Figueroa, Marta Tabarez, Ivan Cabezas

Asistente Administrativo: Jhon J. Triana

EJES ESTRATEGICOS

- 1. Consolidación membresía y presencia nacional**
- 2. Promoción y visibilidad institucional**
- 3. Colaboración basada en capítulos**
- 4. Fortalecimiento interno**
- 5. Promoción y visibilidad Regional.**

PROMOTORES REGIONALES

- 1. Costa Caribe (Juan Carlos García)**
- 2- Norte-Occidente (María E. González/Juan G. Lalinde)**
- 3- Sur-Occidente (María Patricia Trujillo)**
- 4- Eje Cafetero (Jorge I. Ríos)**
- 5- Centro (Enrique González)**
- 6- Norte Oriente (Eduardo Carrillo)**
- 7. Promotor Internacional (Pablo Figueroa)**

CAPITULOS

- 1. Interacción Humano-Computador (Andres Solano)**
- 2. Inteligencia Artificial (Néstor Duque)**
- 3. TIC y Educación (Mará C. Gómez / Ivan Cabezas)**
- 4. Procesamiento de imágenes y visión por computador (Leonardo Flórez)**
- 5. Ingeniería de Software (Faber Giraldo/Oscar Franco/Julio Hurtado/Pablo Ruiz)**
- 6. Computación a gran escala (Jairo Serrano)**
- 7. Arquitectura y Sistemas de información empresariales (Darío Delgado)**
- 8. Datos, información y conocimiento (Marta Tabarez)**
- 9. Teoría y aplicación de métodos formales en sistemas computacionales (Robinson Duque/Juan F. Diaz/Jesus Aranda)**
- 10. Ciberseguridad, seguridad informática y de la información (Héctor Vargas)**

CAPITULOS

- 11. RED DE PROGRAMACION COMPETITIVA (JOHANY CARREÑO)**
- 12. MULTIMEDIA (U. MILITAR NUEVA GRANADA)**
- 13. SIMPOSIO MAESTRIAS/DOCTORADO (IVAN CABEZAS)**
- 14. TECNOLOGIAS TRANSFORMATIVAS Y SOSTENIBILIDAD (MATIAS HERRERA)**

CONVENIOS

1. REDIS (Nelson Vargas)
2. RENATA (Mónica López/Sandra Castiblanco)
3. Unión de informáticos de Cuba (Ailyn Febles/Omar Correa)
- 4- Asociación Mexicana de Computación (Carlos Coello /Luis Enrique Succar)
- 5- REVISTA COLOMBIANA DE COMPUTACION (DIANA PARRA)

15 CCC

PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA-BOGOTA
MODALIDAD VIRTUAL
FINALES DE OCTUBRE

VISION FORMACION TALENTO HUMANO

1. CIUDADANO DIGITAL

- INNOVACION RESPONSABLE
- ETICA
- TRABAJO MULTIDISCIPLINAR

2. TRABAJO COLABORATIVO

- REDES (ACADEMIA, EMPRESA, GOBIERNO)

3. DIFUSION (INFORMAR, FORMAR, TRANSFORMAR)

- DESMITIFICAR CONCEPTOS (WEBINARS, COMPUTACION PARA LA SOCIEDAD)
- SIMPOSIO MAESTRIA / DOCTORADO (INTEGRAR PREGRADO)
- SIMPOSIO EDUCACION BASICA/SECUNDARIA